Festa cooperativa da turma

Um tabuleiro de mesa. Doze missões. Uma festa construída juntos.

Prepare o jogo

Para 2 a 6 pessoas, a partir de 4 anos, com um adulto. Separe lápis, papel e um marcador grande. Imprima o tabuleiro da página 2. O adulto recorta os 12 cartões das páginas 3 e 4. Deixe-os em ordem de 1 a 12.

Objetivo comum

Chegar à casa 12 e criar o convite da festa. O grupo usa um único marcador. Não há pontos, eliminações ou vencedor individual. O adulto lê; todos podem sugerir e ajudar.

Como avançar

1. Coloque o marcador em INÍCIO. 2. Leia o cartão 1. 3. Combinem uma resposta ou façam a proposta juntos. 4. Mova o marcador para a casa 1. Repita com o cartão 2 e a casa 2, até a casa 12. Não é preciso dado.

O que vale como resposta?

Vale falar, apontar, desenhar, fazer gestos ou pedir ajuda. Qualquer ideia do grupo que responda à proposta permite avançar. A pessoa pode passar a vez e acompanhar. Sem cronômetro e sem exigir performance.

Quando chegar à casa 12

Preencham juntos o convite da página 5. Desenhem a decoração, escolham uma brincadeira e inventem uma frase de amizade. Guardem o convite como registro da história criada.

Uma rodada mais curta

Parem na casa 6 e retomem outro dia. Para jogar novamente, mantenham as regras e mudem o lugar, a música e os convidados.

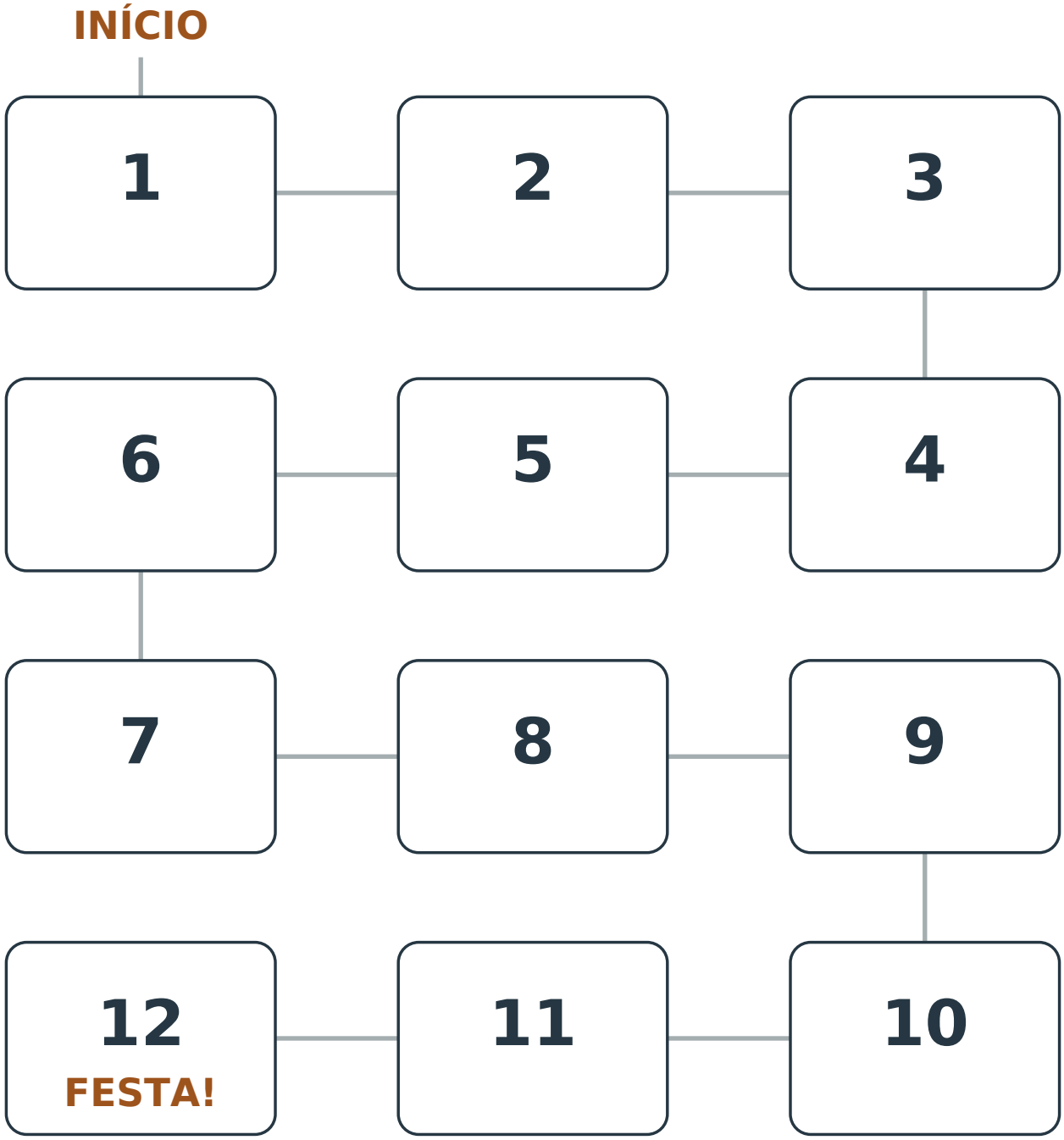
Joguem na mesa. O adulto cuida da tesoura. Use marcador grande, adequado à idade; peças pequenas não servem para crianças que levam objetos à boca.

Imprima em A4, tamanho real (100%), frente única. As peças também funcionam em preto e branco.

Uso familiar e escolar gratuito. Pode copiar para a turma, preservando os créditos. Não revender.

O caminho da festa

Comecem em INÍCIO. Um único marcador para toda a turma.



Leia o cartão do próximo número. Façam juntos e avancem uma casa.

Missões da festa

Leia um cartão de cada vez. Todos podem contribuir.

MISSÃO 1

Onde será?

Escolham juntos o lugar da festa.

MISSÃO 2

Quem vai?

Digam quem será convidado.

MISSÃO 3

Boas-vindas

Criem juntos uma saudação.

MISSÃO 4

Um convite

Imaginem o desenho do convite.

MISSÃO 5

A música

Inventem quatro palmas ou gestos.

MISSÃO 6

Decoração

Cada pessoa escolhe um enfeite.

Missões da festa

Leia um cartão de cada vez. Todos podem contribuir.

MISSÃO 7

A mesa

Desenhem juntos a mesa da festa.

MISSÃO 8

Brincadeira

Escolham uma brincadeira para todos.

MISSÃO 9

Uma ajuda

Como acolher quem chegou sozinho?

MISSÃO 10

Compartilhar

Encenem dividir um presente imaginário.

MISSÃO 11

Uma mensagem

Criem uma frase de amizade.

MISSÃO 12

Festa pronta!

Completem o convite da página 5.

Nosso convite de festa

Escrevam, ditem ou desenhem. Guardem as ideias do grupo.

O lugar da festa:

Os convidados:

Nossa brincadeira:

Nossa frase de amizade:

Desenhem a decoração aqui:

Marcadores extras: recorte e escolha apenas um para todo o grupo.